原文地址：https://blog.csdn.net/chenxizhan1995/article/details/103174916

#ifdef \_WIN32

   //define something for Windows (32-bit and 64-bit, this part is common)

   #ifdef \_WIN64

      //define something for Windows (64-bit only)

   #else

      //define something for Windows (32-bit only)

   #endif

#elif \_\_linux\_\_

    // linux

#elif \_\_unix\_\_ // all unices not caught above

    // Unix

#elif defined(\_POSIX\_VERSION)

    // POSIX

#elif \_\_APPLE\_\_

    #include "TargetConditionals.h"

    #if TARGET\_IPHONE\_SIMULATOR

         // iOS Simulator

    #elif TARGET\_OS\_IPHONE

        // iOS device

    #elif TARGET\_OS\_MAC

        // Other kinds of Mac OS

    #else

    #   error "Unknown Apple platform"

    #endif

#elif \_\_ANDROID\_\_

    // android

#else

#   error "Unknown compiler"

#endif